CV

MIN FRÄMSTA STYRKA, *är att kunna koppla ihop helheten med det som är relevant för kund, kandidat eller leverantör. Jag brinner för att hitta fungerande lösningar till sådant som skapar bättre synergier och underlättar för att kunna nå bästa möjliga resultat långsiktigt.*

Om du behöver någon som aldrig ger upp så är jag rätt för uppgiften. Som person är jag tålmodig även för de mest komplexa utmaningarna och med stora visioner om att göra företaget framgångsrikt, då är jag rätt person för er. Förutsättningar för att kunna göra ett bra jobb är ditt fulla förtroende och mandat att kunna ta action och agera. Det jag efterfrågar är tillgång till rätt tekniska verktyg för att kunna skapa optimala förutsättningar för det bästa möjliga resultatet. Jag är öppet nyfiken, strategisk och jag gör det som krävs för att kunna utföra uppgiften på bästa möjliga sätt.

Om du har en utmaning så kommer jag hitta en lösning!

ARBETSLIVSERFARENHET

Experis AB | Partneransvarig, Kandidatspecialist & IT-Konsultchef **2017-04-24 - 2025-08-15**

Under min karriär hos Experis, har jag jobbat internt med stark fokus och målbild att bygga Sveriges bästa IT-konsultbolag. Där vi tillsammans ska kunna skapar goda förutsättningar till tillväxt, genom flera satsningar och projekt. Jag har ständigt sökt ny kunskap då mitt mål alltid har varit att ligga i framkant inom ledarskap, kommunikation och teknik.

ARBETSBESKRIVNING.
Under åren har jag jobbat i roller som it-konsultchef, it-kandidatspecialist, it-partneransvarig ibland parallellt. Mina kunskaper har använts för både vägledning och för att attrahera senior och junior IT-kompetens till kunder lokalt och nationellt. Under åren har jag byggt upp ett stort nätverk både inom och utanför koncernen med samarbetspartners, konsulter och kandidater. Jag har samarbetat både nationellt och internationellt, då jag hela tiden sett företaget som en enhet. Jag har jobbat mot både offentlig sektor och privat sektor men framförallt proaktivt med flera kunder. Där har jag agerat rådgivande och i direkt kontakt med beställande chefer för att hitta bra lösningar på deras rekryteringsbehov. När det kommer till rekryteringen, har jag jobbat med alla moment. Under åren har jag varit drivande i flera projekt med tydlig fokus på att bygga en starkare företagskultur, kunskapsutbyte och automationslösningar.

ERFARENHETER.
Ledning, Kommunikation, Arbetsrätt, Administration, Ärendehantering, Personalhantering: (Coachande samtal, Planeringssamtal, Utvecklingssamtal, Lönesamtal, Svåra samtal), Rekrytering: (Behovsanalys, Attraktion, Search, Annonsering, Intervjuer kund & kandidat, Tekniska Intervjuer, Referenstagning, Kontraktsskrivning, Onboarding, Offboarding, Säkerhetsprövning), Strategisk planering: (Analys, Marknadsföring, SWOT-analyser, Riskanalyser, Föreläsningar, Utbildningar, Upphandlingar, Projektarbete, Design) Operativ planering: (Kundmöten, Kundservice, Nätverkande, Proaktiv försäljning, Relations baserad försäljning, Projektarbete, Filminspelning, Offe rering, Uppföljning, Underkonsultaffären) osv.

TEKNISKA ERFARENHETER.
GDPR, Affärssystem, Word, Excel, Power Point, Outlook, Teams, Microsoft Planner, Power Automate Premium (Förstudie), Copilot, ChatGPT, Miro, LinkedIN, LinkedIN Recruiter

PROJEKT & RESULTAT, SOM JAG ÄR EXTRA NÖJD MED.
- Utsedd till "Årets värderingsbärare 2021", min fokus har alltid varit människor, för mig är det här det finaste pris man kan få.
- TeamUP, grundare av konceptet, arbetade med nationell satsning för kunskapsutbyte mellan intern och extern personal.
  Ett projekt jag utformat och drivit nationellt, under 2,5 år.
- Next Generation, medgrundare av koncept, syfte var att få in mer senior kompetens med och öka retention för vårt varumärke.
- Automationsprojekt, grundare av koncept, syfte att spara tid till det som är av vikt för verksamheten, mötet mellan människor.
- Talent Talk, medgrundare, med syfte att få högre kvalité i leverans med fokus på att arbeta smartare och mer effektivt.
- Senior IT-kompetens, till flera nationella kunder som än idag jobbar hos kunden.

Arbetsförmedlingen | Handläggare & IT-branschsamordnare **2015-08-10 - 2017-04-21**

Under min karriär på Arbetsförmedlingen har jag alltid försökt att hjälpa sökande och arbetsgivare att hitta rätt. Jag anser att alla kan utvecklas med rätt vägledning. Att hjälpa en person ut i arbete är en fantastisk upplevelse.

ARBETSBESKRIVNING.
Arbetade med huvudfokus i rollen som Arbetsförmedlare, med sökande som stod långt ifrån arbetsmarknaden (minst 4 års tid). För att klara det här uppdraget har jag etablerat nära samarbete med arbetslivet. Jag är övertygad om att bra samarbetspartners är den viktigaste nyckeln till framgång, samt kombination med att motivera och skapa förutsättningar för att individen ska bibehålla sin anställning.

Efter 1 år hos Arbetsförmedlingen fick jag möjligheten att kombinera min roll som Arbetsförmedlare med rollen som IT-branschsamordnare för Blekinge. Valde att lägga en strategi med samma fokus som tidigare att sammanföra sökande med IT-kompetenser till arbetsgivare med ett resultat som visade sig vara framgångsrikt.

ERFARENHETER.
Kommunikation, Coachning (Motivation, Vägledning, Svåra samtal), Stöd, Analys (Prognosarbete, SWOT-analyser), Avtal (Nystartsjobb, Särskilt anställningsstöd, Praktik, Stöd & Matchning, Fas3), Administration (Diarieföring, Avtal, Beslutsfattning, Aktivitetsrapportering), Samtalsmetodik, Kundservice (Frontoffice, Backoffice), Arbetsgivararbete (Arbetsgivarbesök, Prognosarbete, Intervjuer) Projektarbeten (IT-samordning, Arbetsgivargruppen), Samverkan (IT-Arbetsgivare, Socialförvaltning, Försäkringskassan, Kommunalt, Arbetsgivare), CV granskning

TEKNISKA ERFARENHETER.
PUL, Affärssystem, Word, Excel, Power Point, Outlook, Skype, Teams

PROJEKT & RESULTAT, SOM JAG ÄR EXTRA NÖJD MED.
- IT-Samordningsprojekt, grundare av konceptet, byggde upp ett IT-Projekt i samverkan med arbetslivet och sökande. Projektet skapade fina rubriker i lokaltidningen.
- Hjälpt sökande med att hitta arbeten som passar utefter deras förutsättningar genom proaktiv matchning och goda företagskontakter.

Royal Hand Studios | 2D/3D Artist och Scrum master **2014-08-01 - 2015-01-01**

Spelindustrin i sig har alltid varit en passion sedan jag vår 8 år gammal. Därför kunde jag inte tacka nej till den här möjligheten att jobba med ett spelprojekt tillsammans med ett team som hade samma passion.

ARBETSBESKRIVNING.
Under det här Pro Bono projektet har jag agerat som Scrum master, 2D artist och 3D artist. Företaget önskade bygga ett pusselbaserat datorspel med storyelement. Det var ett ambitiöst projekt där vi var ett team på ca 10 personer med utvecklare, grafiker, projektledare , ljudtekniker och röstskådespelare. Arbetet utförde vi tillsammans via Google Hangout remote, för att längre fram i projektet sitta i Net Ports lokaler i Karlshamn. Vi förde dokumentationen via cloud och använde en Kanbanbräda via Symphonical. Teamet var utspritt i Sverige, Tyskland och Nederländerna.

ERFARENHETER.
Scrum, Administration, 2D Concept art, 3D Concept art osv.

TEKNISKA ERFARENHETER.
Maya, UV-layout, Photoshop, Word

PROJEKT & RESULTAT, SOM JAG ÄR EXTRA NÖJD MED.
- Kunskap om att vara med och jobba med Pro Bono projekt med ett internationellt team (remote och onsite).

Rudvi Production | Företagsägare **2014-02-15 - 2023-11-30**

Min målsättning har varit att skapa brädspel för en internationell marknad, som ska ge ett extremt värdeskapande för spelaren. Kundgruppen i fokus är en "*Gamer*" som har en god vana av brädspel på avancerad nivå alltså "*spel för spelare*". Slutmål är att leverera flera produkter som är så spännande att de blir bland de populäraste brädspelen i branschen. Jag har en dröm om att en dag släppa spel som rankar topp 10 på "*Board Game Geek*", en hemsida som har alla världens brädspel.

ARBETSBESKRIVNING.
Arbetade med eget företag som fokuserade på att bygga egendesignade brädspel; prototyper, speltestning, spelmekanik, regelutveckling, matematiska beräkningar, nätverksträffar, kunddialoger osv. Har under åren marknadsfört spelen på flera spelkonvent runt om i Sverige. Under resans gång kom jag fram till att spelutvecklingen i sig tar längre tid än planerat. Därför valde jag att kombinera spelutvecklingen med att utveckla enklare webbapplikationer via CMS-verktyg (one.com), grafiska produktioner och logotyper till olika typer av kunder.

ERFARENHETER.
Koncept art, 2D-Grafik, 3D-Grafik, Spelutveckling, Speldesign, Speltester, Marknadsföring, Utveckling av hemsidor, Utveckling av logotyper, Kundmöten, SWOT-analyser, Riskanalyser, Affärsplanering osv.

TEKNISKA ERFARENHETER.
Maya, UV-layout, Photoshop, Illustrator, InDesign, Word, CMS-Verktyg (One.com), Scriptning (HTML, CSS)

PROJEKT & RESULTAT, SOM JAG ÄR EXTRA NÖJD MED.
- Idag har jag flera prototyper, varav 2 som jag planerar att lansera (efter ca 15 års arbete).
- Insikten att spelutveckling tar tid, framförallt speltester. Ser nu över en AI lösning som jag tror skulle kunna snabba upp processen.

Blekinge Tekniska Högskola | Amanuens, hjälplärare **2012-01-16 - 2012-03-30**

Att hjälpa andra att utvecklas har alltid inspirerat mig. När min lärare inom skissteknik undrade om jag skulle kunna tänka mig hålla i kursen tillsammans med henne, tackade jag ja direkt.

ARBETSBESKRIVNING.
Arbetade som amanuens för en grafisk kurs på Blekinge Tekniska Högskola. Assisterade och planerade arbetet tillsammans med ansvarig lärare inom skissteknik och Photoshop för en klass på ca 30 elever.

ERFARENHETER.
Utbildning, Kommunikation, Coachning, Skissteknik

TEKNISKA ERFARENHETER.
Power Point, Photoshop

RESULTAT, SOM JAG ÄR EXTRA NÖJD MED.
- Flera av eleverna förbättrade sina kunskaper inom skissteknik. Har efteråt fått höra att flera personer var nöjda med kursen och att jag hjälpt dem att bli bättre på att skissa och teckna.

ÖVRIGA ARBETSLIVSERFARENHETER

Tidigare arbetslivserfarenheter finns med fokus på yrken inom service, utbildning och försäljning.

UTBILDNINGSERFARENHET

Blekinge Tekniska Högskolan | Matematik inom Spelteori **2015-01-01 - 2015-03-31**

Matematik, Matriser, Spelträdsmetodik

Personal Strategerna | Nyföretagande **2013-11-25 - 2013-12-20**

Personlig utveckling till företagare, Vad det innebär att starta/driva företag, Entreprenörskap, Nätverksbyggande, Utveckling av affärsidé, Teoretiskt och praktiskt affärsplanearbete, Målsättning, Miljö & jämställdhet, Företagsprofil & Grafisk profil, Marknadskommunikation, Konkurrensanalys, Personlig försäljning/service, Kundvård, Marknadsplan, Företagsformer, Skatter & Sociala avgifter, Finansiering, Budgetering, Resultat- & balansräkning, Moms, Nyckeltal, Bokföringens grunder/skyldigheter, Lagar & Avtal, Personliga & företagsförsäkringar.

Blekinge Tekniska Högskola | Kandidatexamen inom digitala spel **2010-08-30 - 2013-06-08**

Programmering (C++, Shader-programmering (DirectX), Python, Java, C#, XNA, Git, SVN, PyMEL), 3D-grafik (Maya, Blender, ZBrush), 2D-grafik (Photoshop), Spelutveckling, UML diagram, Animering, Matematik, Prototyper (Brädspel & 2 Digitala spel med egen spelmotor).

Komvux | Affärsjuridik & Rättskunskap **2006-01-01 - 2006-06-09**

Fristående kurser, sex månaders studier. Rättskunskap, Affärsjuridik

Lernia | Ekonomibiträdande kock **2000-10-09 - 2001-10-06**

Kockutbildning till ekonomibiträdande kock, ett års studier. Matlagning, Bakning, Servering

Knuth Hahn skolan | Estetisk linje - Konst & Form **1996-08-19 - 1999-06-11**

Utbildningens syfte vara att lära sig mer om konst och form. Tre års studier. Skiss, Kroki, Oljefärg, Skulptering, Fotografering, Akryl, Etsning, Word, Excel

ÖVRIGA UTBILDNINGAR

Internutbildningar är inte inkluderade här, har läst flera olika utbildningar med fokus på:
Informationssäkerhet, Arbetsrätt, GDPR, PUL, Samtalsmetodik, Försäljning, Konsultchefsrollen osv.

Har lagt ca 1-2 timmar varje morgon till självstudier via olika forum, Ted Talks, Diary of a CEO eller Poddar:
Kommunikation, Ledarskap, Försäljning, AI, Inlärningsmetodik & Motivation.

Här är ett konkret fakta (samt bråkdel) på sådant jag implementerat direkt mot flera projekt, utifrån det jag lärt mig:
Simon Sinek *"Golden Circle",* David JP Philip *"Death by Power Point"*

Senaste tiden har jag spenderat större del av min tid för just AI:
AI-Agenter, Linux, VPS, AI-Programmering, AI-Promptning.

Nästa steg är European AI Act.

NULÄGE

Självstudier & Projekt **2025-02-21 -**

För tillfället lägger jag full fokus på att lära mig mer om AI, eftersom jag är säker på att det här ligger i linje med framtiden.

Det jag valt att fokusera på är följande områden:
Prompting, Viktning, AI-Programmering, ChatGPT, Claude, LM Studio, Sora, AI-Agenter med n8n, Generativ AI, Docker, Linux, VPS osv.
Har valt bort Copilot, jag anser att Claude och ChatGPT är bättre tekniskt utifrån tilltänkt ändamål med projekt.

PROJEKT SOM JAG ÄR STOLT ÖVER.

Har byggt flera applikationer med hjälp av AI-Programmering, där mitt syfte med projekten har varit att förstå hur jag på bästa möjliga sätt kan prompta, för att nå mycket goda resultat med både koden och projekten:

- Hemsida till min fru med hjälp av AI (www.rudvifotvard.se).
- Scrum verktyg med AI botar.
- System för kundbokningar.
- AI-byggare vars syfte är att kunna bygga andra system.
- Byggt upp en VPS, Cloudflare, n8n, Docker och egen domän.

AI WORKSHOP & FÖRELÄSARE

Har agerat som extern föreläsare inom AI för Destination Karlskrona, där jag har pratat om AI generellt. Aktiviteten var uppskattad och öppnade för en hel del dialoger.

SPELPROJEKT

Jag jobbat på speldesign för att få klart 1 av mina brädspel. Här har jag arbetat med InDesign, Photoshop och Sora.
Planen är att digitalisera spelet i framtiden, för att snabba på speltester.

KOMMANDE AI PROJEKT TILL FÖRETAG

Inplanerat projekt med en AI-dator som kan hantera lokala AI modeller.
Här kommer jag bygga en applikation för att automatisera processer med hjälp av bland annat Microsoft Power Automate Premium, Docker, n8n och LM Studio.

KOMMANDE EGNA PROJEKT

Har flera projekt som jag har inplanerat, för att vara exakt 7 stycken projekt.

TEKNISKA ERFARENHETER

InDesign, ChatGPT, Sora, Cursor AI, Claude, AI-Agenter (n8n), AI-Programering, Agila metoder, Scrum, Miro, SWOT/analyser, Photoshop, Illustrator, Skissteknik, Prototyper, Operativsystem, Outlook, Teams, Speldesign osv.

SPRÅK

Svenska, Modersmål
Engelska, Mycket bra

För vidare information gällande kunskaper/referenser, besök gärna:

LINKEDIN PROFIL: *https://www.linkedin.com/in/emil-rudvi-b28a7473/*

HEMSIDA: *www.rudviproduction.com*